



Топ -10 напольных игр в  
домашних условиях.

**Инструментами и материалами** при создании напольных игр дома выступают: ножницы, бумага белая и цветная, скотч, изолента разных цветов, фломастеры и карандаши.

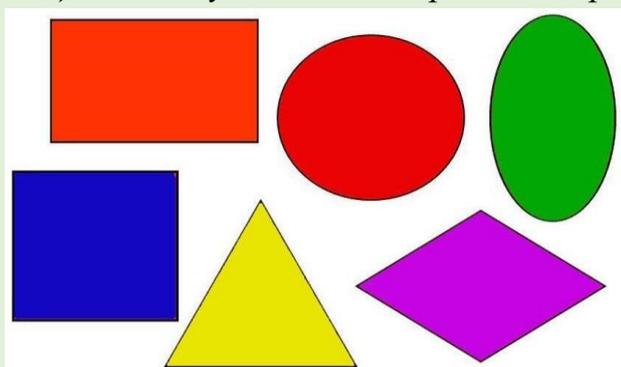
### 1. Игра «Акробаты»

*Наклейте ровную длинную полоску изоленты или скотча. Вперед, играйте в акробатов. Усложнить задачу можно, завязав глаза!*



### 2. Игра «Назови геометрические фигуры»

*Закрепите на полу скотчем, сделанные из цветной бумаги геометрические фигуры.*



*Прыгайте и называйте их с ребенком.*

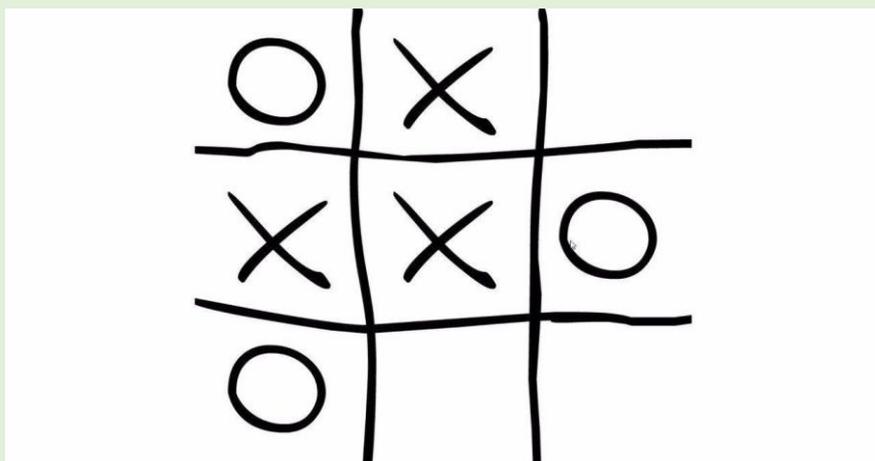
### 3. Игра «Лабиринт»

Сделайте из кусочков изоленты, скотча, бумаги лабиринт на полу. Можно катить по нему мяч или машину или просто идти, прыгать, ползти.



### 4. Игра «Крестики – нолики»

Приклейте 4 длинных полоски скотча крест-накрест, нарисуйте на бумаге форматом А4 крестики и нолики по 4 штуки. Играйте в крестики – нолики.



## 5. Игра «Веселые дороги»

*Сделайте несколько дорог для машинок и пешеходов. Устраивайте гонки и повторяйте правила дорожного движения.*



## 6. Игра «Попади в цель»

*Нарисовать на полу мишень. Сжать бумагу в комочек или взять небольшой мячик. Выигрывает тот, чей комочек закатится ближе к центру.*



## 7. Игра «Веселая уборка»

*Ограничьте изолентой или скотчем область на полу. Теперь, в зависимости от возраста ребёнка, можно попросить его поместить в эту область какие-то предметы руками, ногами, веником, без помощи рук и т.д.*



## 8. Игра «Лестница ловкости»

*На полу из скотча или изоленты сделать плоскую лестницу, высоту выбирайте сами. Для начала предложите детям простые упражнения. Пройтись по лестнице, ступая в каждый пролет, пройтись, переступая через один. Попрыгать на одной ноге, на двух, а далее лучше придумывать схемы движения самостоятельно.*



## 9. Игра «Руки – ноги»

*Из бумаги разных цветов сделать круглые фишки, на которых изобразить стрелки, руки, ноги (можно обвести с ребенка). Расклеить по комнате и можно играть.*



## 10. «Назови слово»

*На бумаге форматом А4 написать фломастерами или карандашами буквы. Нужно назвать слово на ту букву, на которую прыгнул. Можно сделать две линии с буквами, проигрывает тот кто не смог назвать слово.*



*Веселого совместного времяпрепровождения!*