

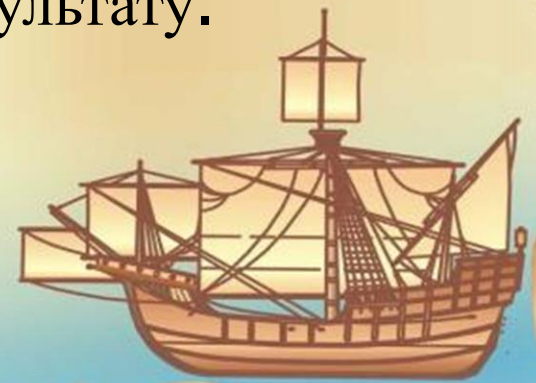
# КВЕСТ-ИГРА СОВРЕМЕННАЯ ИГРОВАЯ ТЕХНОЛОГИЯ В ДОШКОЛЬНЫХ УЧРЕЖДЕНИЯХ



**Дайте детству наиграться  
Вдоволь, досыта, не вкратце,  
Дайте дождиком умыться,  
Дайте, как цветку раскрыться.  
Дайте детству наиграться,  
Насмеяться, наскакаться.  
Дайте радостно проснуться,  
Дайте в ласку окунуться!**



**Квест** (от англ. Quest - «поиск, предмет поисков, поиск приключений») – это вид сюжета (литературного, компьютерного, игрового), в котором путешествие к намеченной цели проходит через преодоление ряда трудностей. Идея игры проста – команды, перемещаясь по точкам, выполняют различные задания. Дети сталкиваются с различными проблемами или персонажами, создающими проблемы, придумывают, как решить проблемы и в конце игры подходят к определенному результату.



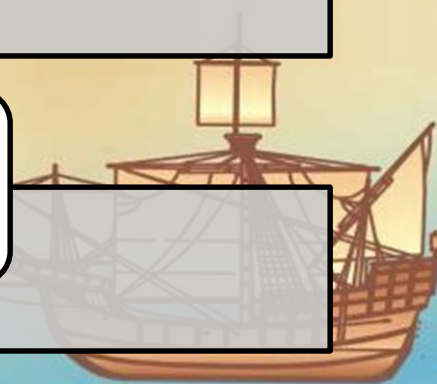


Детские квесты помогают  
реализовать следующие задачи

Образовательные

Развивающие

Воспитательные



# ПРИНЦИПЫ КВЕСТОВ

Доступность заданий

Системность

Эмоциональная окрашенность  
заданий

Разумность по времени

Использование разных видов  
детской деятельности

Наличие конечного результата



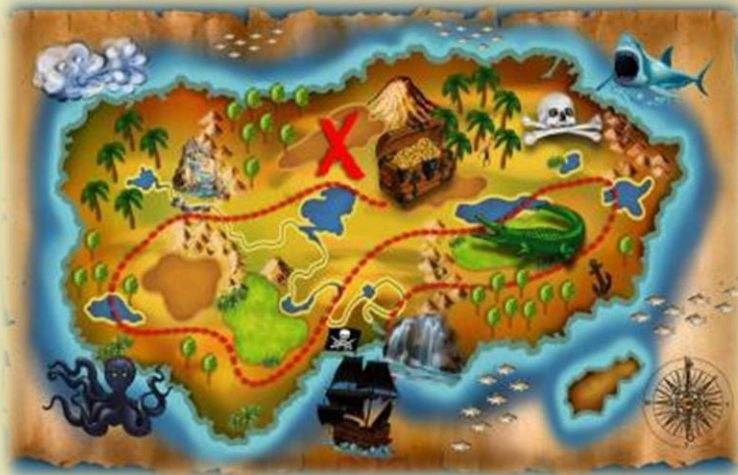
**При подготовке квеста для  
дошкольников нужно помнить 4  
основных условия:**

1. Игры должны быть безопасными.
2. Вопросы и задания должны соответствовать возрасту.
3. Недопустимо унижать достоинство ребенка.
4. Споры и конфликты надо решать только мирным путем.



# Варианты квестов

1. Поиск по запискам.
2. Поиск по карте.
3. Поиск по подсказкам.



# Виды квест-игр

1. Линейные
2. Штурмовые
3. Круговые



# Темы квестов

1. «Холодное сердце».
2. «Щенячий патруль».
3. «Приключения в джунглях»



**БЛАГОДАРЮ  
ЗА  
ВНИМАНИЕ**

