

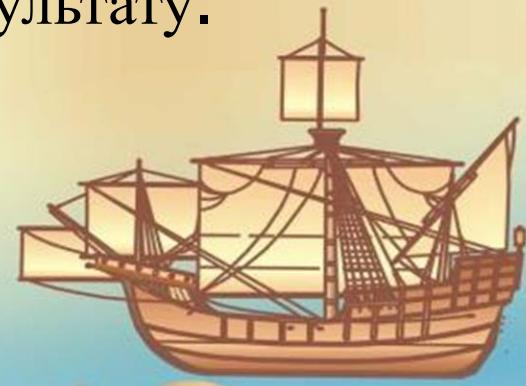
КВЕСТ-ИГРА СОВРЕМЕННАЯ ИГРОВАЯ ТЕХНОЛОГИЯ В ДОШКОЛЬНЫХ УЧРЕЖДЕНИЯХ



Дайте детству наиграться
Вдоволь, досыта, не вкратце,
Дайте дождиком умыться,
Дайте, как цветку раскрыться.
Дайте детству наиграться,
Насмеяться, наскакаться.
Дайте радостно проснуться,
Дайте в ласку окунуться!



Квест (от англ. *Quest* - «поиск, предмет поисков, поиск приключений») – это вид сюжета (литературного, компьютерного, игрового), в котором путешествие к намеченной цели проходит через преодоление ряда трудностей. Идея игры проста – команды, перемещаясь по точкам, выполняют различные задания. Дети сталкиваются с различными проблемами или персонажами, создающими проблемы, придумывают, как решить проблемы и в конце игры подходят к определенному результату.





Детские квесты помогают
реализовать следующие задачи

Образовательные

Развивающие

Воспитательные



ПРИНЦИПЫ КВЕСТОВ

Доступность заданий

Системность

Эмоциональная окрашенность
заданий

Разумность по времени

Использование разных видов
детской деятельности

Наличие конечного результата

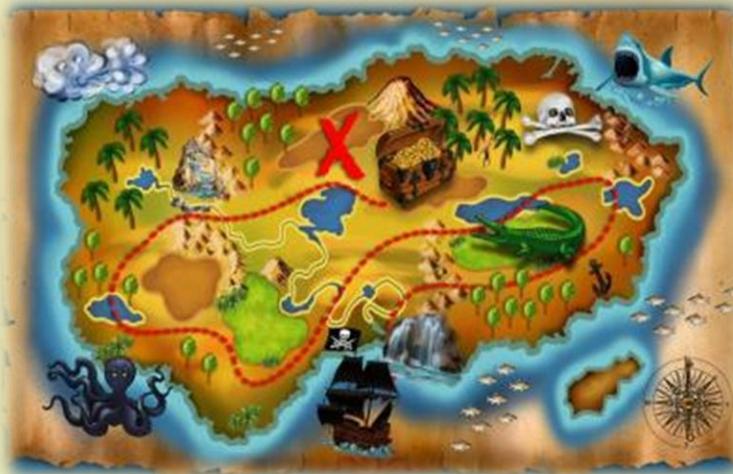
При подготовке квеста для дошкольников нужно помнить 4 основных условия:

1. Игры должны быть безопасными.
2. Вопросы и задания должны соответствовать возрасту.
3. Недопустимо унижать достоинство ребенка.
4. Споры и конфликты надо решать только мирным путем.



Варианты квестов

1. Поиск по запискам.
2. Поиск по карте.
3. Поиск по подсказкам.



Виды квест-игр

1. Линейные
2. Штурмовые
3. Круговые



Темы квестов

1. «Холодное сердце».
2. «Щенячий патруль».
3. «Приключения в джунглях»



БЛАГОДАРЮ
ЗА
ВНИМАНИЕ

